



Ver.2006/11/1

SQUARE ENIX



©2006 SQUARE ENIX CO.,LTD.All Rights Rescrved,
Licensed to Gamepot Inc.



ファンタジーアースゼロについて

スクウェア・エニックス のファンタジーアースが
11月1日から ゲームポット に運営が移管されます。
移管されるにあたって...

- 1.月額課金 (+パッケージ料金) から
アイテム課金 (**基本無料**) へ
- 2.イラストの一新
- 3.装備/アイテムの消耗品化
- 4.その他大幅アップデート



が大きな変更点になります。



ファンタジーアースとは？

スクウェア・エニックス が2006年2月23日から正式サービスした、
PC用「MMO・アクションRPG×ストラテジー」ゲームです。



最大100人が入り乱れる、大規模戦争がファンタジーアースの中心となります。

【大陸マップ】



大陸マップで戦況や戦場を探索

【フィールドイン】



戦争状態：戦争に参加
平和状態：モンスターとの戦闘or宣戦布告

【自国首都】



同国民とのコミュニケーション
装備/アイテムの準備など

戦争は非常に奥深く、絶妙なバランスで戦略を楽しむことができます。



建築物(オベリスク)を建てて領土を広げて行くと戦争が圧倒的に有利に進む。(敵の戦力ゲージを減らせる)



ただし、建築物(オベリスク)が破壊されると、大幅に戦力が低下する。



領土の拡大と建築物(オベリスク)の防衛を戦略的にバランス良く行わなければならない。

状況に応じた戦術が戦争を制する！



ウォリアー



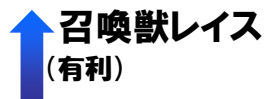
スカウト



ソーサラー



召喚獣ドラゴン
(シークレット)



召喚獣レイス
(有利)



召喚獣ナイト
(召喚獣相手のみ強い)



建築物(オベリスク)

(破壊が得意)



召喚獣ジャイアント

スキルを駆使して大軍勢に切り込んで行く爽快アクションが楽しめます！



飛び道具はもちろん、範囲攻撃や、移動攻撃を状況によってスキルを使い分ける必要があります。

前方広範囲に強力な雷を落とす**ジャッジメントレイ**。前線が敵を足止めして、かつ密集している状況で撃つと効果的です。



ウォリアー専用の剣圧を飛ばす飛び道具、**ソニックフォーム**。隙が少なく、相手を牽制する際に多用します。

アクションは豊富で**ステップ**や**ジャンプ**はもちろん、通常攻撃とは攻撃範囲の異なる攻撃や、相手をスタン(足止め)させるなどの能力を低下させる攻撃を駆使することになります。

ファンタジーアースがゼロに変わってどう進化していくのか！？

【1】^{無料}ゼロ化によるゲーム人口の増加

↳ ゲーム内が活気に満ち溢れる！

【2】魅力的なアバター装備が増える！

↳ ゲームポットのゲームと言え、可愛い＆面白い装備が満載！

【3】GM参加型のイベントが開催される！

↳ フレンドリー＆アドリブのあるイベントを演出！

GM参加型イベント
@ CABAL ONLINE

【4】イベント開催回数のUP！

【5】アップデートの頻度UP！

カジノ、闘技場、新クラスなど多数予定！



GMがリーダーとなって部隊を組み、100対100以上の大人数でPVPを行った時のスクリーンショット。